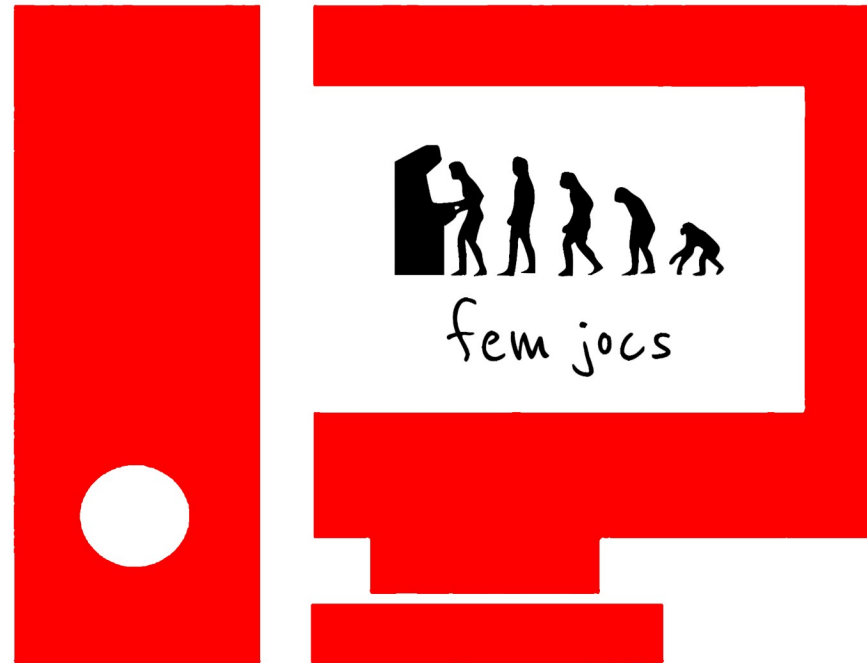


# À-SER REPARAPCS



**Objetivo del ejercicio:**  
indicar de qué manera  
queremos que un  
personaje se mueva  
dentro de un mundo  
creado en Kodu Game  
Lab.



1. Crea un **personaje**:  
Kodu, el personaje  
protagonista, por  
ejemplo.

2. Clic con el **botón  
derecho** sobre el  
personaje.



3. Haz clic sobre la opción “Programar” del menú que aparece.



4. Aparece el cuadro de **eventos** de programación que podemos aplicar a Kodu.

5. Al clicar sobre la **opción “+” del menú “cuando”** se nos abrirán todas las opciones posibles en un círculo.



6. Selecciona la opción de “Teclado” (Keyboard) para indicar que utilizaremos las teclas para mover a nuestro personaje.



7. Volvemos a pulsar en el símbolo + que aparece y seleccionamos la opción **WASD**.



8. Luego, pulsamos en el signo + del bloque “Haga”





9. Finalmente pulsamos en el icono “**move**” con lo que conseguiremos que nuestro personaje se mueva pulsando las teclas WSAD.



10. Ya podemos pulsar la tecla **ESC** para salir al menú principal, pulsar el icono del **triángulo verde** y probar cómo se mueve Kodu.

¿Por qué no pruebas otras opciones para moverlo?

